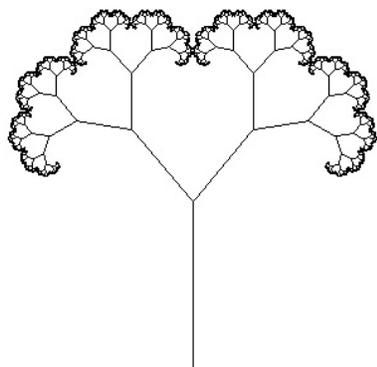


# Computação sem fronteiras ...

## ... Matemática em movimento

### Verão no Campus 2010

Universidade do Minho, Campus de Gualtar  
19 a 23 de Julho de 2010



#### Equipa

*Alexandra Mendes*  
*Hugo Macedo*  
*João F. Ferreira,*  
*José Nuno Oliveira*  
*Luis S. Barbosa*  
*Paulo Silva*

#### Contacto:

lsb@di.uminho.pt

#### URL

[www.uminho.pt/veraonocampus/](http://www.uminho.pt/veraonocampus/)

#### Inscrições

Gabinete de Comunicação,  
Informação e Imagem  
Universidade do Minho  
Largo do Paço  
47004-553 Braga

Tel: 253 60 11 09

Fax: 253 60 11 05

E-mail: [gcii@reitoria.uminho.pt](mailto:gcii@reitoria.uminho.pt)

#### O quê?

A actividade principal de um informático é resolver problemas cujas soluções podem ser executadas por um computador. O objectivo desta semana é descobrirmos em conjunto como pensa e o que faz um informático. Vamos esmiuçar jogos e quebra-cabeças, para aprender a construir as pontes que nos levam dos problemas aos programas. E vamos descobrir que, nesse caminho, é essencial ter a matemática ao nosso lado. Não aquela disciplina longínqua e repleta de exercícios repetitivos. Pelo contrário, descobriremos que a matemática é sobretudo uma maneira de pensar que nos ajuda a resolver problemas difíceis e a instruir os computadores para o fazerem connosco.

#### Porquê?

O nosso ponto de partida é a relação muito estreita entre a Informática e a Matemática:

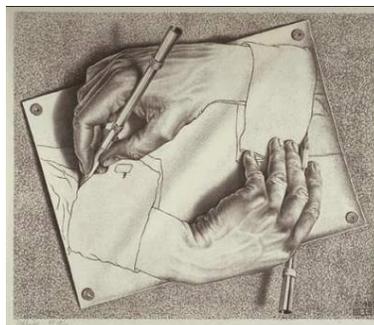
- por um lado, a Sociedade da Informação necessita da matemática para conceber e programar sistemas complexos, fiáveis e seguros...
- ... por outro, a matemática dá-nos os métodos para pensar de forma correcta e com rapidez.

#### Como?

Juntos, ao longo de 5 manhãs, vamos percorrer

- problemas e puzzles,
- jogos e probabilidades,
- números e algoritmos

Visitaremos o Departamento de Informática de Universidade do Minho e o seu centro e projectos de investigação. Oportunidade para perceber melhor o que é a Informática, como ciência, técnica e carreira profissional. Almoçaremos em conjunto com investigadores e estudantes de doutoramento em Informática. A tarde será preenchida com diversos tipos de actividades desportivas e lúdicas.



Organização: projecto MATHIS (PTDC/EIA/73252/2006 - 2009-2011)

<http://twiki.di.uminho.pt/twiki/bin/view/Research/Matisse/WebHome>