

# Lógica Computacional

LCC

2006/2007 (Recurso)

1

## Grupo I

1. Enuncie o teorema da *Eliminação do Corte*. Justifique a sua importância no âmbito da demonstração automática.
2. O método de Tableaux *pode ser entendido como uma operacionalização do processo de construção de árvores de seqüentes*. Justifique esta afirmação e derive as regras do método de Tableaux a partir das correspondentes regras do cálculo de seqüentes.
3. Exiba modelos que validem e refutem a seguinte fórmula proposicional. Justifique a sua resposta.

$$(p \Rightarrow q) \Rightarrow q \Rightarrow p$$

## Grupo II

Considere a seguinte fórmula proposicional:

$$\varphi \doteq (p \Rightarrow \neg q) \Rightarrow \neg(p \wedge q)$$

1. Construa BDD da fórmula  $\varphi$ :
  - (a) Por redução da árvore de decisão binária;
  - (b) De forma estrutural (*bottom up*).
2. Mostre como poderia aplicar o algoritmo *Davis-Putnam* para verificar a validade da fórmula  $\varphi$ .
  - (a) Quais os passos envolvidos na verificação.
  - (b) Concretize esses passos.

## Grupo III

1. Construa a árvore de derivação (no cálculo de seqüentes) da seguinte fórmula de primeira ordem:

$$(\forall x.P(x)) \Rightarrow (\exists y.Q(y)) \Rightarrow (\exists w.\forall z.(P(z) \wedge Q(w)))$$

2. Calcule os unificadores mais gerais para os seguintes pares de termos (se existirem). Justifique a sua resposta.
  - $f(x, g(x), y), f(z, u, g(u))$
  - $f(x, y), f(y, g(x))$

3. Prove, usando o processo de Skolemização e a resolução proposicional, a inconsistência da seguinte fórmula ( $\mathbf{a}$  é uma constante):

$$\exists x.\forall y.((Q(y, x) \Rightarrow \neg R(y, y)) \wedge Q(\mathbf{a}, x) \wedge R(\mathbf{a}, \mathbf{a})).$$

4. Use a resolução de primeira ordem para mostrar que da assunção  $\forall x.\neg gosta(x, ana) \Rightarrow gosta(ana, x)$  se pode inferir que  $gosta(ana, ana)$ .

# Lógica Computacional

## Formulário

### Regras de construção dos *Tableaux*

- Regras  $\alpha$ :

$\alpha$	$\alpha_1$	$\alpha_2$
$+(X \wedge Y)$	$+X$	$+Y$
$-(X \vee Y)$	$-X$	$-Y$
$-(X \Rightarrow Y)$	$+X$	$-Y$

- Regras  $\beta$ :

$\beta$	$\beta_1, \beta_2$
$-(X \wedge Y)$	$-X, -Y$
$+(X \vee Y)$	$+X, +Y$
$+(X \Rightarrow Y)$	$-X, +Y$
$+(\neg X)$	$-X$
$-(\neg X)$	$+X$

### Cálculo de Sequentes

$$(Corte) \frac{\Gamma, C \vdash \Delta \quad \Gamma' \vdash C, \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash \Delta, \Delta'}$$

$$(Ax) \frac{}{\Gamma, A \vdash A, \Delta}$$

$$(D \wedge) \frac{\Gamma \vdash P, \Delta \quad \Gamma \vdash Q, \Delta}{\Gamma \vdash P \wedge Q, \Delta}$$

$$(D \neg) \frac{\Gamma, P \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \neg P, \Delta}$$

$$(D \vee) \frac{\Gamma \vdash P, Q, \Delta}{\Gamma \vdash P \vee Q, \Delta}$$

$$(D \Rightarrow) \frac{\Gamma, P \vdash Q, \Delta}{\Gamma \vdash P \Rightarrow Q, \Delta}$$

$$(E \wedge) \frac{\Gamma, P, Q \vdash \Delta}{\Gamma, P \wedge Q \vdash \Delta}$$

$$(E \neg) \frac{\Gamma \vdash P, \Delta}{\Gamma, \neg P \vdash \Delta}$$

$$(E \vee) \frac{\Gamma, P \vdash \Delta \quad \Gamma, Q \vdash \Delta}{\Gamma, P \vee Q \vdash \Delta}$$

$$(E \Rightarrow) \frac{\Gamma, Q \vdash \Delta \quad \Gamma \vdash P, \Delta}{\Gamma, P \Rightarrow Q \vdash \Delta}$$

$$(E \forall) \frac{\Gamma, \forall X.\varphi, \varphi[t/X] \vdash \Delta}{\Gamma, \forall X.\varphi \vdash \Delta}$$

$$(E \exists) \frac{\Gamma, \varphi[A/X] \vdash \Delta}{\Gamma, \exists X.\varphi \vdash \Delta} \text{ sendo } A \text{ uma var. nova}$$

$$(D \forall) \frac{\Gamma \vdash \varphi[A/X], \Delta}{\Gamma \vdash \forall X.\varphi, \Delta} \text{ sendo } A \text{ uma var. nova}$$

$$(D \exists) \frac{\Gamma \vdash \exists X.\varphi, \varphi[t/X], \Delta}{\Gamma \vdash \exists X.\varphi, \Delta}$$

---

### PROLOG

1. Considere a seguinte base de conhecimento de um programa *Prolog*:

```
q(0,X,Y) :- p(X), !, p(Y).  
q(_,X,b) :- p(X).  
q(_,c,Y) :- p(Y), !.  
p(a). p(b).
```

- (a) Quais são (todas) as soluções admissíveis para os seguintes objectivos:
- $q(1,X,Y)$ .
  - $q(0,X,Y)$ .
- (b) Apresente as *árvores de derivação* para os objectivos da alínea anterior.
2. Defina o predicado `posFirst(+Elem, +List, ?Pos)` que, dado um elemento `Elem` e uma lista `List`, determine a primeira posição onde ocorre `Elem` em `List` (0 se não ocorrer).
3. Uma forma simples de descrever um algoritmo de ordenação é: *encontrar uma permutação da lista dada que esteja ordenada*. Essa descrição pode ser directamente codificada em *Prolog* usando a estratégia *generate-and-test*. Codifique o predicado `slowSort/2` que implemente essa estratégia.