

Cálculo de Programas

Licenciatura em Engenharia Informática

Ficha 11

1. Considere o seguinte tipo, que pode ser usado para retornar mensagens de erro em funções parciais.

```
data Error a = Error String | Result a
```

- (a) Implemente a respectiva instância da classe `Monad`.
- (b) Usando este *monad* implemente uma função `eval :: [(String, Int)] → Exp → Error Int`, que devolva mensagens de erro apropriadas quando aplicada ao seguinte tipo:

```
data Exp = Const Int | Var String | Plus Exp Exp | Div Exp Exp
```

2. Defina a função `sequence :: Monad m ⇒ [m a] → m [a]`, que dada uma lista de computações monádicas, executa todas essas computações e devolve uma computação com a lista dos resultados.
3. Demonstre as seguintes propriedades da composição monádica:

- (a) $f \bullet \text{return} = f$
- (b) $(f \bullet g) \bullet h = f \bullet (g \bullet h)$

4. Considere o *monad* das listas.

- (a) Defina as funções `return` e `join` no estilo *point-free*.
- (b) Demonstre que estas definições satisfazem as leis dos *monads*:

```
join ◦ join = join ◦ map join  
join ◦ return = join ◦ map return = id
```

Assuma que $\text{cat} \circ (\text{wrap} \times \text{id}) = \text{cons}$.

5. O seguinte tipo também pode ser considerado um *monad*.

```
data Tree a = Leaf a | Node (Tree a) (Tree a)
```

- (a) Comece por demonstrar que é um funtor, ou seja, defina no estilo *point-free* a função `mapT :: (a → b) → (Tree a → Tree b)` e demonstre que `mapT f ◦ mapT g = mapT (f ◦ g)` e `mapT id = id`.
- (b) Defina as funções `return` e `join` no estilo *point-free*.