

# Cálculo de Programas

2.º ano

Lic. Ciências da Computação e Mestrado Integrado em Engenharia Informática  
UNIVERSIDADE DO MINHO

2019/20 - Ficha nr.º 5

1. Considere o isomorfismo de ordem superior *flip* definido pela composição de isomorfismos seguinte:

$$\begin{array}{ccccccc} (C^B)^A & \cong & C^{A \times B} & \cong & C^{B \times A} & \cong & (C^A)^B \\ f & \mapsto & \widehat{f} & \mapsto & \widehat{f} \cdot \text{swap} & \mapsto & \overline{\widehat{f} \cdot \text{swap}} = \text{flip } f \end{array}$$

Mostre que

$$\text{flip } f \ x \ y = f \ y \ x \tag{F1}$$

se verifica.

2. O diagrama seguinte representa o combinador *catamorfismo* (de naturais) que se começou a estudar na última aula teórica, onde a notação  $\llbracket g \rrbracket$  abrevia *cata g* então usada:

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{N}_0 & \xleftarrow{\text{in}} & 1 + \mathbb{N}_0 \\ \llbracket g \rrbracket \downarrow & & \downarrow \text{id} + \llbracket g \rrbracket \\ B & \xleftarrow{g} & 1 + B \end{array} \quad \text{onde} \quad \begin{cases} \text{in} = [\text{zero}, \text{succ}] \\ \text{zero } \_ = 0 \\ \text{succ } n = n + 1 \end{cases}$$

Assumindo a seguinte propriedade universal desse combinador,

$$k = \llbracket g \rrbracket \equiv k \cdot \text{in} = g \cdot (\text{id} + k) \tag{F2}$$

mostre que o combinador “ciclo-for” definido por

$$\text{for } b \ i = \llbracket [i, b] \rrbracket$$

se converte na seguinte versão “pointwise”:

$$\begin{array}{l} \text{for } b \ i \ 0 = i \\ \text{for } b \ i \ (n + 1) = b \ (\text{for } b \ i \ n) \end{array}$$

3. Mostre, usando (F2), que o catamorfismo de naturais  $(a+) = \text{for succ } a = \llbracket [a, \text{succ}] \rrbracket$  se converte na definição<sup>1</sup>

$$\begin{array}{l} a + 0 = a \\ a + (n + 1) = 1 + (a + n) \end{array}$$

<sup>1</sup>Repare que esta função mais não faz do que usar duas propriedades da adição de números – quais?

4. Considere agora a operação  $a \ominus n$  de subtração entre um inteiro  $a$  e um número natural  $n$ :

$$\begin{aligned} a \ominus 0 &= a \\ a \ominus (n + 1) &= (a \ominus n) - 1 \end{aligned}$$

Encontre  $k$  e  $g$  tal que  $(a \ominus) = \llbracket [k, g] \rrbracket$ . **Sugestão:** apoie a sua resolução num diagrama.

5. Codifique, em Haskell

$$\begin{aligned} \llbracket g \rrbracket &= g \cdot (id + \llbracket g \rrbracket) \cdot out \\ \text{for } b \ i &= \llbracket [i, b] \rrbracket \end{aligned}$$

em que  $out$  foi calculada numa ficha anterior. De seguida, codifique

$$f = \pi_2 \cdot aux \text{ where } aux = \text{for } \langle \text{succ} \cdot \pi_1, \text{mul} \rangle (1, 1)$$

e inspecione o comportamento de  $f$ , bem como o de outras funções que definiu acima usando o combinador  $\llbracket \_ \rrbracket$

6. Deduza os isomorfismos  $in_T$  e  $out_T$  em

$$\begin{array}{ccc} & \xrightarrow{\text{out}_T} & \\ T & \cong & F T \\ & \xleftarrow{\text{in}_T} & \end{array} \quad (F3)$$

para cada tipo  $T$  (e respectivo  $F T$ ) cuja codificação em Haskell vem dada a seguir:<sup>2</sup>

(a) Listas finitas de elementos em  $A$ :

$$T = A^* \quad F T = 1 + A \times T$$

Haskell: `[a]`

(b) Árvores com informação de tipo  $A$  nos nós:

$$T = BTree A \quad F T = 1 + A \times T^2$$

Haskell: `data BTree a = Empty | Node (a, (BTree a, BTree a))`

(c) Árvores com informação de tipo  $A$  nas folhas:

$$T = LTree A \quad F T = A + T^2$$

Haskell: `data LTree a = Leaf a | Fork (LTree a, LTree a)`

(d) Árvores com informação nos nós e nas folhas:

$$T = FTree B A \quad F T = B + A \times T^2$$

Haskell: `data FTree b a = Unit b | Comp (a, (FTree b a, FTree b a))`

(e) “Rose trees”:

$$T X = Rose X \quad F T = X \times T^*$$

Haskell: `data Rose a = Ros a [Rose a]`

(f) Árvores de expressão:

$$T = Expr V O \quad F T = V + O \times T^*$$

Haskell: `data Expr v o = Var v | Op (o, [Expr v o])`

Codifique  $in_T$  e  $out_T$  na linguagem Haskell, para cada caso, e faça testes às igualdades  $in_T \cdot out_T = id$  e  $out_T \cdot in_T = id$ .

<sup>2</sup> $A^*$  é a notação adoptada para sequências finitas de  $As$ .