

Nº: \_\_\_\_\_ NOME: \_\_\_\_\_

## I

*Multiconjuntos* (“bags” em inglês) são colecções finitas de objectos, análogos a *conjuntos* mas que admitem a possibilidade de repetição de elementos; distinguem-se de *sequências* pelo facto de neles ser irrelevante a ordem entre os elementos.

Por exemplo:  $\{1, 2, 2, 1\}$ ,  $\{2, 1, 2, 1\}$  e  $\{2, 1, 1, 2\}$  denotam o mesmo multiconjunto.

A seguinte definição de classe pretende representar as operações básicas sobre multiconjuntos: *nada* é o multiconjunto vazio, *adic* adiciona um elemento a um multiconjunto e *iter* é o iterador genérico sobre os elementos de um multiconjunto.

```
class Bag b a where
  nada :: b a
  adic :: a -> b a -> b a
  iter :: (a -> x -> x) -> x -> b a -> x
```

1. Defina, a partir destas funções básicas, duas funções derivadas com as assinaturas seguintes

```
card  :: (Eq a, Bag b a) => a -> b a -> Int
uniao :: Bag b a => b a -> b a -> b a
```

que implementam, respectivamente, a “cardinalidade” de um elemento dentro de um multiconjunto (isto é, o número de cópias desse elemento que ocorrem no multiconjunto), e a “união” de dois multiconjuntos.

2. Porque é indispensável na função *card* que o tipo *a* seja uma instância de *Eq* sem que essa restrição seja também imposta na função *uniao*?
3. Crie uma função que, dado um multiconjunto, construa a lista de todos os seus elementos distintos.



Nº: \_\_\_\_\_ NOME: \_\_\_\_\_

## II

Considere os seguintes tipos de dados:

```
data ArvBin a = Vazia | Nodo a (ArvBin a) (ArvBin a)
type TList a = [(a, ArvBin a)]
```

1. Escreva funções recursivas

```
contaF :: ArvBin a -> Int
contaFolhas :: TList a -> Int
```

em que `contaF` conta o número de folhas (i.e. ocorrências do construtor `Vazia`) numa árvore binária e `contaFolhas` conta o número total de folhas de árvore presentes numa `TList`.

2. Escreva agora uma nova versão `contaFolhas'` da função anterior recorrendo a um acumulador.

```
contaFolhas' :: TList a -> Int -> Int
```

3. Com base no seguinte exemplo, defina uma função de conversão do tipo `TList` em árvores binárias.

```
converte :: TList a -> ArvBin a
```

Quando aplicada à lista:

```
[(1, (Nodo 2 (Nodo 4 Vazia Vazia) (Nodo 5 Vazia Vazia))),
 (3, (Nodo 6 Vazia Vazia)),
 (7, Vazia)]
```

resulta na seguinte árvore:

```
(Nodo 1 (Nodo 2 (Nodo 4 Vazia Vazia) (Nodo 5 Vazia Vazia))
 (Nodo 3 (Nodo 6 Vazia Vazia) (Nodo 7 Vazia Vazia)))
```

(Sugestão: desenhe a árvore e verifique que a lista inicial é a sua “espinha” da direita).



Nº: \_\_\_\_\_ NOME: \_\_\_\_\_

### III

Para implementar uma agenda telefónica definiram-se os seguintes tipos

```
type Nome = String
type Telefone = Integer
type Agenda = [(Nome,[Telefone])]
```

A agenda deve estar organizada por ordem alfabética. Um exemplo de uma agenda seria

```
agenda = [("Ana",[912345678, 253123123]), ("Andre",[931222333]),
          ("Pedro",[933111777, 912999888]),
          ("Rui",[226111888, 965553331, 212333555])]
```

1. Defina a função `insere :: Agenda -> Nome -> Telefone -> Agenda` que dada uma agenda, um nome e um número de telefone, acrescenta esta informação à agenda.
2. Defina a função `acrescenta :: Agenda -> IO Agenda` que, dada uma agenda, lê do teclado um nome e um número de telefone, e acrescenta esta informação à agenda.
3. Use uma função de ordem superior para definir a função

```
consulta :: Agenda -> Char -> Agenda
```

que dada uma agenda e um caracter devolve a (sub)agenda correspondente aos nomes iniciados por esse caracter.

4. Defina a função `apresenta :: Agenda -> IO ()` que dada uma agenda, produz uma listagem com o seguinte aspecto e a apresente no écran.

```
Ana      912345678 -- 253123123
Andre    931222333
Pedro    933111777 -- 912999888
Rui      226111888 -- 965553331 -- 212333555
```

