

## O mónade IO

O mónade IO agrupa os tipos de todas as computações onde existem acções de input/output.

`return :: a -> IO a` é a função que recebe um argumento `x`, não faz qualquer operação de IO, e retorna o mesmo valor `x`.

`(>>=) :: IO a -> (a -> IO b) -> IO b` é o operador que recebe como argumento um programa `p`, que faz algumas operações de IO e retorna um valor `x`, e uma função `f` que “transporta” esse valor para a próxima sequência de operações de IO.

`p >>= f` é o programa que faz as operações de IO correspondentes a `p` seguidas das operações de IO correspondentes a `f x`, retornando o resultado da última computação.

**Exemplo:** As seguintes funções já estão pré-definidas.

```
putStr :: String -> IO ()
putStr [] = return ()
putStr (x:xs) = (putChar x) >> (putStr xs)
```

```
getLine :: IO String
getLine = getChar >>= (\x-> if x=='\n'
                           then return []
                           else getLine >>= (\xs-> return (x:xs))
                           )
```

133

## A notação “do”

**Exemplo:** As funções pré-definidas `putStr` e `getLine`, usando a notação “do”.

```
putStr :: String -> IO ()
putStr [] = return ()
putStr (x:xs) = do putChar x
                  putStr xs
```

```
getLine :: IO String
getLine = do x <- getChar
           if x=='\n' then return []
           else do xs <- getLine
                 return (x:xs)
```

**Exemplo:** Misturando “do” e “let”.

```
test :: IO ()
test = do x <- getLine
        let a = map toUpper x
            b = map toLower x
        putStr a
        putStr "\t"
        putStr b
        putStr "\n"
```

```
> test
aEIou
AEIOU aeiou
>
```

135

## A notação “do”

O Haskell fornece uma construção sintática (`do`) para escrever de forma simplificada cadeias de operações mónadicas.

`e1 >> e2` pode ser escrito como `do { e1; e2 }` ou `do e1 e2`

`e1 >>= \x -> e2` pode ser escrito como `do x <- e1 e2`

`c1 >>= (\x1-> c2 >>= (\x2-> ... cn >>= (\xn-> return y) ...)`

pode ser escrito como

```
do x1 <- c1
   x2 <- c2
   ...
   xn <- cn
   return y
```

Mais formalmente:

```
do e           => e
do e1; e2;...; en  => e1 >> do e2;...; en
do x <- e1; e2;...; en  => e1 >>= \ x -> do e2;...; en
do let declarações; e2;...; en  => let declarações in do e2;...; en
```

134

## Exemplos com IO

**Exemplo:**

```
expTrig :: IO ()
expTrig = do putStr "Indique um numero: "
            n <- getLine
            let x = ((read n)::Double)
                s = sin x
                c = cos x
            putStr ("0 seno de "++n++" e' "++(show s)++['.', '\n'])
            putStr ("0 coseno de "++n++" e' "++(show c)++".\n")
```

```
> expTrig
Indique um numero: 2.5
0 seno de 2.5 e' 0.5984721.
0 coseno de 2.5 e' -0.8011436.
```

```
> expTrig
Indique um numero: 3.4.5
0 seno de 3.4.5 e' *** Exception: Prelude.read: no parse
```

136

### Exemplo:

Uma função que recebe uma listas de questões e vai recolhendo respostas para uma lista.

```
questionario :: [String] -> IO [String]
questionario [] = return []
questionario (q:qs) = do r <- dialogo q
                        rs <- questionario qs
                        return (r:rs)
```

```
dialogo :: String -> IO String
dialogo s = do putStr s
              r <- getLine
              return r
```

Ou, de forma equivalente:

```
dialogo' :: String -> IO String
dialogo' s = (putStr s) >> (getLine >>= (\r -> return r))
```

137

```
roots :: (Float,Float,Float) -> Maybe (Float,Float)
roots (a,b,c)
  | d >= 0 = Just ((-b + (sqrt d))/(2*a), (-b - (sqrt d))/(2*a))
  | d < 0  = Nothing
  where d = b^2 - 4*a*c
```

```
calcRoots :: IO ()
calcRoots =
  do putStrLn "Calculo das raizes do polimomio a x^2 + b x + c"
     putStr "Indique o valor do ceoficiente a: "
     a <- getLine
     a1 <- return ((read a)::Float)
     putStr "Indique o valor do ceoficiente b: "
     b <- getLine
     b1 <- return ((read b)::Float)
     putStr "Indique o valor do ceoficiente c: "
     c <- getLine
     c1 <- return ((read c)::Float)
     case (roots (a1,b1,c1)) of
       Nothing -> putStrLn "Nao ha' raizes reais."
       (Just (r1,r2)) -> putStrLn ("As raizes sao "++(show r1)
                                   ++" e "++(show r2))
```

139

## Funções de IO do Prelude

Para ler do *standard input* (por defeito, o teclado):

```
getChar  :: IO Char    lê um caracter;
getLine  :: IO String  lê uma string (até se primir enter).
```

Para escrever no *standard output* (por defeito, o ecrã):

```
putChar  :: Char -> IO ()   escreve um caracter;
putStr   :: String -> IO ()  escreve uma string;
putStrLn :: String -> IO ()  escreve uma string e muda de linha;
print    :: Show a => a -> IO ()  equivalente a (putStrLn . show)
```

Para lidar com ficheiros de texto:

```
writeFile :: FilePath -> String -> IO ()  escreve uma string no ficheiro;
appendFile:: FilePath -> String -> IO ()  acrescenta no final do ficheiro;
readFile  :: FilePath -> IO String        lê o conteúdo do ficheiro para
                                           uma string.
```

```
type FilePath = String  é o nome do ficheiro (pode incluir a path no file system).
```

O módulo IO contém outras funções mais sofisticadas de manipulação de ficheiros.

138

O Prelude tem já definida a função `readIO`

```
readIO :: Read a => String -> IO a  equivalente a (return . read)
```

```
calcROOTS :: IO ()
calcROOTS =
  do putStrLn "Calculo das raizes do polimomio a x^2 + b x + c"
     putStr "Indique o valor do ceoficiente a: "
     a <- getLine
     a1 <- readIO a
     putStr "Indique o valor do ceoficiente b: "
     b <- getLine
     b1 <- readIO b
     putStr "Indique o valor do ceoficiente c: "
     c <- getLine
     c1 <- readIO c
     case (roots (a1,b1,c1)) of
       Nothing -> putStrLn "Nao ha' raizes reais"
       (Just (r1,r2)) -> putStrLn ("As raizes sao "++(show r1)
                                   ++" e "++(show r2))
```

140